



DOMAINE DES ACTIVITÉS ARTISTIQUES

Découvrir des artistes.
Représenter de manière artistique des monuments célèbres.
Tester des techniques.
S'exprimer librement verbalement et physiquement sur une musique.
Embellir l'école.

DOMAINE DES ACTIVITÉS MATHÉMATIQUES

Identifier les formes géométriques dans les œuvres (Mondrian).
Utiliser les formes géométriques pour réaliser des productions (Tangrams)
Yog maths - QCM acrobatique

DOMAINE DES ACTIVITÉS LANGAGIÈRES

Nommer les couleurs, les nuances.
Partir dans le monde de l'imaginaire et des monuments célèbres. (dictées)



MON CORPS EN
COULEUR :

BOUGER POUR CREER

CREER POUR BOUGER

DOMAINE DES ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES

Réaliser des encres naturelles.
Connaître son corps.
Réaliser des productions en lien avec le monde du vivant.

DOMAINE DES ACTIVITÉS SPORTIVES

Réaliser une danse collective et un alphabet sportif.
Parcourir l'environnement proche (forêt, village).
S'adapter à différents environnements : natation, glisse (draisienne)
Expérimenter des exercices de respiration et de visualisation (sophrologie), cohérence cardiaque

DOMAINE DES ACTIVITÉS SPATIO TEMPORELLES

Réaliser des productions en lien avec le temps (jour/nuit)
Bouger pour se représenter le monde qui nous entoure (randonnées, sorties classe dehors)
Représenter le monde de manière artistique.

